

DŮLEŽITÁ INFORMACE ZADAVATELE

Ty části technické zprávy, které jsou označeny ~~červeně~~, nejsou předmětem plnění veřejné zakázky s názvem „MŠ Loučky – úprava školní zahrady“

TECHNICKÁ ZPRÁVA – část A

Akce:	Regenerace zahrady u MŠ v Odrách-Loučkách 01 Zpevněné plochy
Místo:	k.ú. Loučky, parcely 623, 624
Objednatel:	Město Odry Masarykovo náměstí 25/16, 742 35 Odry
Zpracovatel:	Ing. Iva Škrovová, Kamenka 41, 742 35 Odry Kontakt: caprea.ova@seznam.cz
Stupeň PD:	dokumentace pro provedení stavby
Datum:	únor 2021

Bourací práce

Na zahradě MŠ bude nutno odstranit ~~stávající horní prvky, dále pak~~ zbytky betonových dlažeb, ~~bylinkovou spirálu z lomového kamene. Dřevěné části prvků budou zůžtkovány majitelem,~~ betonové patky a obruby budou odvezeny na skládku.

~~— Dřevěná věž se skluzavkou — 6 bet. Patek~~

~~— Dřevěné auto 4 patky~~

~~— Kladina — 2 patky~~

~~— Pískoviště — dřevěný rám 10/20cm, 4,3x2,6m~~

- Betonové dlaždice 300/300/50mm....29 m, deponie do 10m, pro opětovné použití
- Shrnutí oblázků pro opětovné použití, hl.20cm....16m²

Odstranění plastových obrubníků: 15m

Zpevněné plochy

Zpevněné plochy: asfaltové hřiště, asfaltové koloběžková dráha, plocha ze zámkové dlažby.

Hřiště:

Hřiště s asfaltovou plochou se nachází na místě stávajícího pískoviště, terén je zde mírně vyvýšen. Bude nutno snížit niveletu terénu odebráním části materiálu s odvozem na stávající kopec, výška povrchu hřiště by se měla pohybovat kolem 303.20. Hřiště je vybaveno dvěma lehkými přenosnými brankami s možností sezónního zakotvení.

Asfaltová plocha hřiště: 11x8m....88m²

-Obruba bet.obr. 250/80/1000.....36m

-Asfaltový beton jemnozrný ACO 8 50/70 40mm

-ACP 16+50/70.....50mm

(Obalované kamenivo střednězrné)

-asfaltový recyklát se zaválcováním.....100mm

-Štěrkodrt' 0/32.....160mm

-Podkladní geotextilie

-Zhutněná pláň

Koloběžková dráha:

Dráha o šířce 1,2 m včetně obrubníků prochází podélně zahradou, tvoří okruh s jednou propojkou, po obvodu kopce je umístěna na jeho svah, aby bylo dosaženo proměnlivého sklonu jízdní dráhy. Výkopy jsou použity k modelaci stávajícího kopce.

Asfaltová koloběžková dráha: 197 m², šířka 1,2m

-obrubka bet.obr. 250/80/1000mm.....272m

Skladba:

- asfaltový beton jemnozrný ACO 8 50/7050mm

-asfaltový recyklát se zaválcováním.....100mm

-štěrkodrt' 0/32.....150mm

-podkladní geotextilie

-zhutněná pláň

Zpevněná plocha ze zámkové dlažby: 99 m²

- skladba:

dlažba 200/100/60,

drť 0-4mm40mm

podkladní kamenivo 16-32.....150mm

- obruba betonový obrubník 50/250/1000..... .48m
Výkop bude použit na modelaci kopce.

Terénní úpravy

Zemina z výkopů bude navezena ke stávajícímu kopci, kde bude provedena nová modelace. Do stávajícího kopce bude zapuštěn plastový tunel, krytí na jeho povrchu bude dosahovat minimálně 30 cm. Svah kopce **pro umístění terénní skluzavky** bude upraven do spádu 45 °.

Výkopy – zpevněné plochy, ~~patky herních prvků, dopadové plochy budou vykopány dopadové plochy i pro prvky, zařazené do části B~~, materiál bude umístěn na kopec. Oblázky — dopadové plochy budou vyplněny vrstvou oblázků fr. 4–8mm, na plochu kolem vodní hry je vhodné použít i oblázky, stažené z povrchu v místě, kde bude zřízena zpevněná plocha ze zámkové dlažby.

Tunel v kopci: plast.roura DN 800, 6m

-čela otvorů budou opatřena rámem z dřevěné kulatiny (modřín, akát) – viz výkres 05.

~~Dopadové plochy všech prvků – výkop hl.30cm-odvoz na kopec.....68m²
Dopadové plochy – kačírek fr. 4-8mm,hl.30cm.....21m³~~

Herní prvky

~~Dvojhoupačka, akát, dopadová plocha 8,5x3,5m, hloubka 30cm~~

~~Vodní hra – sestava dřevěných korýtek na akátových kúlech, jeden dřevěný mlýnek, hradlo mezi dvěma posledními korýtky~~

~~– sestava dřevěných korýtek:~~

~~—— šířka 0,15m: 1m ...2ks, tvar L 1,8m.....1ks~~

~~—— 0,3x0,3 m.....1ks, 1,2 x 0,5m.....1ks, 0,8x0,8m.....1ks~~

~~Mezi prvním a druhým korýtkem je umístěn dřevěný mlýnek~~

~~– poklop dřevěný na studnu prům. 1m s otvorem pro pumpu a čerpadlo~~

~~– ponorné čerpadlo + elektrický kabel s prodloužením 25 m~~

~~– mechanická vodní pumpa s nástavcem (hadice) pro přivedení vody až ke dnu korýtky~~

~~Gelková délka vodní hry je cca 5m. Plocha kolem vodní hry je do hloubky 30cm vysypána oblázky, část plochy zasahuje nad vsak dešťových vod, do kterého je zaústěn přepad z jímky. Vsakovací jáma, jež je součástí projektu jímání dešťových vod, je vyplněna kamenivem, horní vrstvu – 10cm bude tvořit násyp oblázků, shmutých z plochy, kde bude zámková dlažba. Voda, vytékající z vodní hry, bude vsakovat přirozenou cestou do vsakovací jímky a odtud postupně do terénu. Řešení bylo konzultováno s projektantem dokumentace pro jímání dešťových vod ze střechy budovy MŠ.~~

Ohniště

~~Zapuštěné ohniště cca 20cm pod terén, vnitřní průměr 1m, lemováno lomovými kameny (vlastní materiál), dno dlážděno plochými kameny. Kruhový pás kolem ohniště o šířce 1,4m je odlážděn plochými kameny ve šterkovém podsypu – 10cm.~~

~~K posezení slouží lavice z dřevěné kulatiny, šířka 0,3m, délka 1,5m, výška sedu 35cm. Materiál: modřín, jasan, nátěr fungicidní + 3x lazura ořech. Dále posedové špalvy prům. 30cm, výška 30 – 40cm, nátěry jako u lavic. Dřevěné prvky mají seříznuté hrany.~~

~~Lavice4ks~~

~~Špalvy.....6ks~~

Pískoviště se stínicí plachtou

Pískoviště o průměru 5m je lemováno palisádou z akátových špalků prům. 15-20cm, výška nad terénem je 30cm, hloubka zapuštění 30cm. Dno pískoviště je vyloženo betonovými dlaždicemi (30x30x5cm), které byly vyzvednuty z terénu. Do prostoru pískoviště jsou vloženy dva velké špalky o průměru 40-50cm, výška cca 50cm. Horní hrana všech špalků bude seříznuta.

Dále jsou instalovány dva herní prvky pro hru s pískem — pult a nakladač (výkres č. 05)

Pískoviště bude opatřeno krycí plachtou s oky, je nutno počítat s rezervou — plachta pokryje i herní prvky v pískovišti.

Stínění pískoviště:

- Stínicí trojúhelníkovitá plachta 5x5x5 m, barva slonové kosti
- Tři skládací hliníkové tyče — výška max. 2,5m
- Tři napínací šňůry ...4m
- Tři kotvící kolíky

Domeček — akát, 1,5 x 1,2 m, jedno okno protáhlé s výdejním pultem, uvnitř dřež s odkládací plochou, lavička. Domeček stojí na betonových dlaždicích